

ОПУБЛИКОВАТЬ СТАТЬЮ

в изданиях НИЦ "Социосфера"



[ПОДРОБНЕЕ](#)

СОЦИОСФЕРА

- *Российский научный журнал*
- *ISSN 2078-7081*
- *РИНЦ*
- *Публикуются статьи по социально-гуманитарным наукам*

PARADIGMATA POZNÁNÍ

- *Чешский научный журнал*
- *ISSN 2336-2642*
- *Публикуются статьи по социально-гуманитарным, техническим и естественно-научным дисциплинам*

[ПОДРОБНЕЕ](#)



СБОРНИКИ КОНФЕРЕНЦИЙ

- *Широкий спектр тем международных конференций*
- *Издание сборника в Праге*
- *Публикуются материалы по информатике, истории, культурологии, медицине, педагогике, политологии, праву, психологии, религиоведению, социологии, технике, филологии, философии, экологии, экономике*



[ПОДРОБНЕЕ](#)



К ВОПРОСУ О СОЗДАНИИ DESKTOP-ПРИЛОЖЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИБЛИОТЕЧНЫХ ФУНКЦИЙ

Г. А. Абдыгаликова

К. Т. Байтуова

А. Р. Калкенов

*Кандидат педагогических наук,
старший преподаватель,*

преподаватель,

студент,

Казахский агротехнический университет

им. С. Сейфуллина,

г. Нур-Султан, Казахстан

Summary. The article discusses the procedure for creating a desktop application using the .NET framework of Windows Forms technologies in C# and the Visual Studio development environment. The desktop application used the MySQL.Data.Client and Guna UI framework libraries. Many functions for desktop applications are added based on these libraries. The issues of creating graphical interfaces are considered.

Keywords: desktop-applications; databases.

В последние несколько десятков лет за счёт активного развития программ увеличивается спрос на desktop-приложений. Любая крупная организация уже обладает своим desktop-приложением. Здесь desktop-приложение определяется как программа, которая устанавливается на компьютер пользователя и работает под управлением операционной системы. Такие приложения высокопроизводительные, могут работать напрямую с принтерами, сканерами, факсами и прочей техникой.

В данной статье рассматриваются алгоритмы создания графических интерфейсов с помощью платформы .NET, применяются разные технологии – Window Forms, WPF, UWP. Однако наиболее простой и удобной платформой до сих пор остается Windows Forms (WinForms).

Для создания нового приложения для Windows 10 (11), сначала выбирают его тип. С помощью средств разработки Windows и .NET в Visual Studio можно создавать приложения нескольких разных типов, каждому из которых соответствуют собственные типы проектов Visual Studio и у каждого из которых есть свои преимущества. Каждый тип приложения включает модель приложения, определяющую жизненный цикл приложения, платформу пользовательского интерфейса по умолчанию и доступ к комплексным API для использования компонентов Windows.

В данной статье рассматриваются вопросы применения технологий для создания desktop-приложений Windows Forms на языке C# в Visual Studio [1-2].

Windows Forms – это платформа, доступная в Visual Studio, которая позволяет создавать desktop-приложения с помощью графического пользовательского интерфейса. Это позволяет применять виджеты, такие как кнопки или метки, перемещая прямо на холст и управлять свойствами каждого виджета, такими как размер шрифта, цвет или граница.

Для реализации базы данных была использована среда MySQL Workbench. MySQL for Visual Studio обеспечивает доступ к объектам и данным MySQL из Visual Studio. Как пакет Visual Studio, MySQL для Visual Studio встраивается непосредственно в Server Explorer, обеспечивающего способность создать новые связи и работать с объектами базы данных MySQL.

SQL Development: объединяясь непосредственно с Visual Studio, объекты базы данных (таблицы, представления, хранимые подпрограммы, триггеры, индексы и т.д.) могут быть созданы, изменены или удалены непосредственно из Server Explorer.

Редакторы визуального объекта включают полезную информацию, чтобы выполнить изменения посредством процесса редактирования. Стандартные представления данных также доступны, чтобы рассмотреть свои данные.

Query Designer: инструмент создания запроса Visual Studio также непосредственно поддерживается. С этим инструментом можно запросить и посмотреть данные из таблиц и представлений, также объединяя фильтры, условия группы и параметры. Хранимые подпрограммы (с и без параметров) могут также быть запрошены.

Stored Routine Debugging: включает полную поддержку отладки сохраненных подпрограмм. Используя стандартную окружающую среду Visual Studio и средства управления, можно установить точки останова, добавить просмотры и выполнить трассировку. Локальные переменные могут быть добавлены к окну просмотров, навигация по стеку вызовов также поддерживается.

Entity Framework: поддерживается Entity Framework, что позволяет создавать код на базе шаблонов и дает полную поддержку проектировщиков и мастеров моделей.

Для реализаций дизайна была использована библиотека Guna UI framework. Guna UI – это пакет для создания новаторского пользовательского интерфейса desktop-приложения. Он предназначен для разработчиков, ориентированных на платформу .NET Windows Forms. Пользовательский интерфейс Guna гарантирует более быструю разработку и повышенную производительность.

Таким образом, алгоритм создания desktop-приложения на основе применения рассматриваемых в статье технологий позволяет значительно ускорить процедуру разработки приложения.

Библиографический список

1. Рихтер Дж. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft.NET Framework 4.5 на языке C#. - СПб.: Питер, 2013
2. Шарп Дж. Microsoft Visual C#. Подробное руководство. - СПб.: Питер, 2017

ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДОКУМЕНТАЦИОННОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ КАФЕДРЫ ВУЗА

О. В. Медведева

*Кандидат исторических наук, доцент,
Тамбовский государственный
университет имени Г. Р. Державина,
г. Тамбов, Россия*

Summary. The article talks about the impact of digital technologies on the documentation support for the activities of the university department. The use of information systems for the preparation of certain types of documents is considered. The conclusion is made about the predominance of hybrid workflow and the presence of duplication in this activity.

Keywords: document; workflow; documentary support of activity; university.

Деятельность кафедры высшего учебного заведения сопровождается подготовкой документов разных видов и назначения. В Тамбовском государственном университете имени Г. Р. Державина большая часть документов постепенно перемещается в электронную среду университета. Рассмотрим использование цифровых технологий в документационном обеспечении деятельности на примере одной из кафедр вуза.

Вся документация кафедры, как в любой организации и ее структурных подразделениях, может быть поделена на три потока: входящие, исходящие и внутренние. Входящие по отношению к кафедре документы – это по большей части внутренние распорядительные документы вуза: приказы ректора и проректоров, распоряжения декана. Они присылаются по электронной почте в виде сканкопий документов или документов, подписанных электронной подписью. К числу входящих относятся и письма из различных организаций, которые также присылаются в электронном виде.

Исходящие документы кафедры составляют небольшую часть документооборота и также связаны главным образом с перепиской. Внешняя переписка касается обычно связей с профессиональным сообществом, например, по вопросам профориентации, а внутренняя переписка оформляется в форме служебных записок, которые готовятся в MS Word или MS Excel и при необходимости могут распечатываться.

К внутренним документам, которые создаются на кафедре, относится большой блок документов, составляющих комплекты образовательных программ высшего образования (ОП ВО). В данный комплект входят об-

СРОЧНОЕ ИЗДАНИЕ МОНОГРАФИЙ И ДРУГИХ КНИГ



*Два места издания Чехия или Россия.
В выходных данных издания
будет значиться*

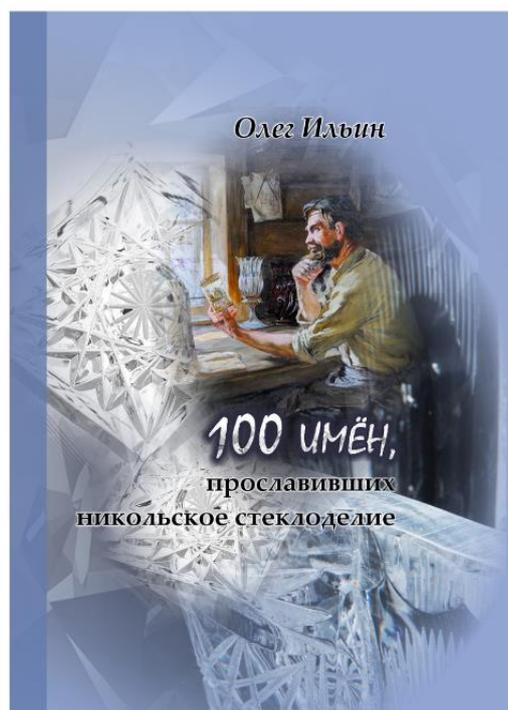
**Прага: Vědecko vydavatelské
centrum "Sociosféra-CZ"**

или

**Пенза: Научно-издательский
центр "Социосфера"**

РАССЧИТАТЬ СТОИМОСТЬ

- Корректурa текста
- Изготовление оригинал-макета
- Дизайн обложки
- Присвоение ISBN



У НАС ДЕШЕВЛЕ

- Печать тиража в типографии
- Обязательная рассылка
- Отсудка тиража автору

